## KAT #1 Software Architecture Document

**Tugas Individual**

Sebagai seorang Arsitek Piranti Lunak yang baik, berdasarkan analisis projek yang telah dipilih terdahulu, buatlah *software quality attributes* dari piranti lunak yang digunakan. Projek terdahulu hanya digunakan sebagai acuan, bisa dikembangkan lebih lanjut. Dikemas dalam bentuk paparan portofolio (.pptx, .odp).

**Portfolio Project** harus mempunyai informasi:

* Project Title
* Project Description
* Architecture and Requirements Description
  + Functional requirements (Software Use Case, dan Use case Scenario)
  + Quality attribute requirements, in general: source of stimulus, stimulus, environment, artifact, response, dan response measure. Semua akan didetilkan pada bagian selanjutnya
  + Constraints
* Software Quality Attributes
  + Availability
  + Interoperability
  + Modifiability
  + Performance
  + Security
  + Testability
  + Usability
  + Other quality attributes
* Applied Pattern Solution
* Software Architecture summary

# Bisa melanjutkan project Pengembangan Piranti Lunak, dengan syarat ditambahkan 2-3 usecase baru, jadi ada 7 hingga 8 use case.

# Gunakan semua checklist dari Bab 4 hingga Bab 14.

**Tugas ini lumayan banyak, jadi kerjakan setiap hari setelah pertemuan Tatap Muka yang membahas topik tersebut. Jangan ditunda sampai tenggat waktu.**